

Sheet Index					
Layout ID	Layout Name	Revision	Issued	Published	Remark
	Sheet Index		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.1	EG Umpackhalle 1:1000 Gesamt		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.2	EG Umpack-Halle 1:500		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.3	OG Dächer Umpack-Halle 1:500		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.4	UG Lüftung Umpack-Halle 1:500		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.5	EG Shredder und Castor-Halle 1:...		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.6	EG Scher- und Shredder-Halle 1:...		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.7	EG Castor Halle 1:100 Öffnen-Zi...		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.8	EG Nur Castor Seite 1:1000		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.9	EG Nur ELB 1 DE Behälter Seite		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.10	Quer-Schnitte 03 und 25		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.11	Einzel-Schnitt 27 Castor-Halle		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.12	Bilder aus der Entwicklung		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.13	Schnitte 02 - 22 -		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.14	Schnitte neue Hallen		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.01.15	Bilder 2 aus der Entwicklung		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.02.1	E-01 Ansichten Nord-Süd		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
A.02.2	E-02 Ansichten West-Ost		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

#Contact Company #Contact Address1 #Contact City #Contact Country #Contact Postcode	Modified by	Date	Drawing Name Sheet Index
	Checked by	Date	Drawing Status
Projekt #Site Address1 #Site City #Site Country #Site Postcode			Drawing Scale 1:1
			Layout ID Revision